

# Videojuego que ayuda a protegerse frente a los desastres naturales: Tanah contra los terremotos y tsunamis

20 DE ABRIL DE 2017 | NOTA INFORMATIVA

DESARROLLO SOCIAL



UNICEF Chile/ 2015/Álex Fuentes Catrín

En el marco del proyecto "Más educación, menos riesgo", que ejecuta la UNESCO en alianza con la organización Save the Children y Plan Internacional, y el apoyo de la Oficina de Ayuda Humanitaria de la Unión Europea, se creó un videojuego que enseña cómo protegerse frente a los desastres naturales.

El usuario debe ayudar a Tanah, el personaje principal, a avanzar los 21 niveles del juego e ir superando diferentes adversidades para salvar a su familia y a su pueblo. Los primeros siete niveles abordan temas de prevención (reconocimiento de alarmas de emergencia, señalética, existencia de planes de

evacuación y preparación de un kit de emergencia); los siguientes tratan sobre cómo responder ante terremotos y maremotos y en las últimas etapas se aprende cómo recuperarse una vez que estos eventos han ocurrido.

Se trata de una aplicación gratuita para dispositivos móviles (tanto iOS como Android) dirigida a niños y niñas de 7 a 12 años. La primera versión fue creada a raíz del tsunami que afectó al sudeste asiático en 2004 y para hacer la versión actual en español se consideró la experiencia de los terremotos ocurridos en Chile en 2010 y 2015.



Fuentes:

- <http://www.eluniverso.com/noticias/2016/10/11/nota/5848987/unesco-presento-quito-videojuego-preparar-ninos-ante-desastres>
- [http://www.nacion.com/tecnologia/videojuegos/Videojuego-protegerse-frente-catastrofes-naturales\\_0\\_1594240602.html](http://www.nacion.com/tecnologia/videojuegos/Videojuego-protegerse-frente-catastrofes-naturales_0_1594240602.html)